



UNIVERSIDAD
DE SANTIAGO
DE CHILE

FAULTAD DE
CIENCIA

CÓDIGO DEMRE
16046

ACREDITADA POR 5 AÑOS
de diciembre 2016 a diciembre 2021
Agencia acreditadora Qualitas



DURACIÓN

5 años, en régimen semestral.



GRADO ACADÉMICO

- Bachiller en Ciencia de la Computación.
- Licenciado en Ciencia de la Computación.



TÍTULO PROFESIONAL

Analista en computación científica.

La carrera te entregará sólidos conocimientos en la Ciencia de la Computación, lo que te permitirá ejercer profesionalmente en múltiples ámbitos del mundo productivo o de los servicios, como también optar por el desarrollo de una carrera académica. La ciencia de la computación ha permitido articular las complejas interacciones del mundo moderno, por lo que ser poseedor de este conocimiento, te permitirá contribuir al desarrollo del país y del mundo.

Más información en www.lcc.usach.cl

LICENCIATURA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



6 universidades
acreditadas
por
6 años

Área de Gestión Institucional | Área de Vinculación con el Medio
Área de Docencia de Postgrado | Área de Investigación
Área de Docencia de Pregrado | Hasta octubre de 2020

WWW.ADMISION.USACH.CL

La formación recibida entrega gran versatilidad facilitando el trabajo en equipos multidisciplinares y/o la realización de actividades de emprendimiento. Nuestros egresados podrán participar y contribuir con creatividad en el desarrollo de nuevos conocimientos y metodologías, así como en la generación de nuevas soluciones tecnológicas en el ámbito científico y empresarial.

Un Licenciado es capaz de construir y participar en distintos ámbitos, bajo variadas y diversas plataformas de desarrollo, características que le permiten desarrollarse profesionalmente en empresas y organizaciones del ámbito nacional e internacional.

Resolución N° 12189 año 2014

PLAN DE ESTUDIOS 

1° Año		2° Año		3° Año		4° Año		5° Año	
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8	Semestre 9	Semestre 10
Álgebra I	Álgebra II	Álgebra Lineal	Probabilidad y Estadística	Estadística II	Comunicación de Computadores	Metodología de la Investigación I	Metodología de la Investigación II	Seminario de Título I	Seminario de Título II
Cálculo I	Cálculo II	Cálculo III	Arquitectura de Computadores	Sistemas Operativos	Modelamiento de Bases de datos Científicas	Simulación Computacional	Ética en Ciencia de la Computación	Práctica Profesional	Innovación y Emprendimiento
Computación I	Estructuras de Datos	Introducción a la Física	Programación Avanzada	Modelamiento de Bases de Datos	Fundamentos de Ciencias de la Computación II	Electivo I	Electivo III	Electivo V	Gestión de la Tecnología
Introducción a la Ingeniería en Ciencia de la Computación	Español I	Paradigmas de Programación	Matemática Discreta	Fundamentos de Ciencia de la Computación I	Algoritmos Distribuidos	Electivo II	Electivo IV	Evaluación de Proyectos Informáticos	
Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Lógica Computacional	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software III		

LICENCIATURA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN