



UNIVERSIDAD
DE SANTIAGO
DE CHILE

FACULTAD DE
INGENIERÍA

CÓDIGO DEMRE **16014**



DURACIÓN

4 años, en régimen semestral.



GRADO ACADÉMICO

Licenciado en Ingeniería Aplicada.



TÍTULO PROFESIONAL

Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática.

Serás parte de una universidad pionera en la formación de Ingenieros de Ejecución en Computación e informática desde el año 1972. Como egresado de nuestro plantel te destacarás por tener las capacidades para desarrollar estrategias y herramientas, implementar soluciones de Tecnologías de Información y potenciar el quehacer en todas las áreas productivas y sociales.

INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



6 años
universidad
acreditada

Área de Gestión Institucional
Área de Docencia de Postgrado
Área de Docencia de Pregrado

Área de Vinculación con el Medio
Área de Investigación
Hasta octubre de 2020

El campo ocupacional del Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática está en permanente desarrollo y diversificación. Puedes trabajar como administrador de sistemas, desarrollador, jefe de proyectos o consultor en empresas u organizaciones de los más diversos sectores de la economía, que utilizan la informática como recurso organizacional, tales como: financiero, transporte, educación, salud, seguros, minería, industria y gobierno. Ejercicio libre de la profesión.

Resolución N° 1638 año 2014

PLAN DE ESTUDIOS

1° Año		2° Año		3° Año		4° Año	
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8
Cálculo I para Ingeniería	Cálculo II para Ingeniería	Electricidad y Magnetismo para Ingeniería	Fundamentos de Economía	Evaluación y Gestión de Proyectos	Administración y Gestión Informática	Proyecto de Ingeniería de Software	Trabajo de Titulación
Álgebra I para Ingeniería	Álgebra II para Ingeniería	Comunicación Efectiva	Inglés II	Diseño de Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Tópicos de Especialidad I	
Física I para Ingeniería	Física II para Ingeniería	Inglés I	Ingeniería de Sistemas	Organización de Computadores	Sistemas Operativos	Tópicos de Especialidad II	
Introducción a la Ingeniería	Fundamentos de Computación y Programación	Análisis Estadístico para Ingeniería	Estructura de Computadores	Fundamentos de Ingeniería de Software	Técnicas de Ingeniería de Software	Tópicos de Especialidad III	
Métodos de Estudio	Química General	Ecuaciones Diferenciales y Métodos Numéricos para Ingeniería	Paradigmas de Programación	Informática y Sociedad	Redes Computacionales	Seminario de Computación e Informática	
Taller de Desarrollo Personal e Integral		Métodos de Programación	Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos	Sistemas de Información	Inglés IV		
				Inglés III			

Nota: El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento continuo de la carrera.