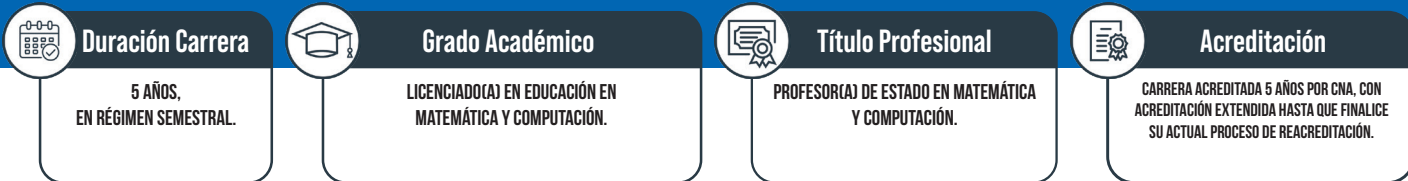




PEDAGOGÍA EN MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN



DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Formamos un(a) profesional que posee competencias especializadas en las áreas de matemática y computación, para articular e integrar el programa de sus asignaturas con el marco curricular, el nivel de enseñanza y el proyecto educativo de su establecimiento educacional.

La carrera de Pedagogía en Matemática y Computación establece un compromiso educativo con sus estudiantes el cual se expresa en desempeños integrales especificados en el Perfil de Egreso.

Estos han sido distribuidos en función de tres Áreas que afectan directamente a su identidad profesional y disciplinar; Enseñanza y aprendizaje de la matemática y la computación, Reflexión, investigación y desarrollo profesional del/la docente de matemática y computación y por último, Gestión educativa para el aprendizaje de la matemática y la computación.

CAMPO OCUPACIONAL

El(la) Profesor(a) de Estado en Matemática y Computación de la Universidad de Santiago de Chile, se desempeña profesionalmente como: docente en establecimientos de enseñanza media (científico-humanista y técnico - profesional) en educación de adultos, y en centros de formación técnica. También como ayudante-profesor(a) en cátedras universitarias y liderar y/o dirigir las prácticas computacionales en instituciones educativas





1° Año		2° Año		3° Año		4° Año		5° año	
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8	Semestre 9	Semestre 10
Álgebra y Trigonometría	Cálculo	Cálculo Diferencial e Integral en una Variable	Cálculo Diferencial e Integral en Varias Variables	Electivo de Matemática	Modelamiento y Ecuaciones Diferenciales	Fundamentos de la Matemática	Matemática Financiera	Electivo II	Seminario de Título II
Geometría en el Plano y el Espacio	Álgebra Lineal	Geometría Vectorial	Estructuras Algebraicas	Estadística Descriptiva y Probabilidad	Estadística Inferencial	Didáctica de la Computación	Electivo I	Electivo III	Práctica V: Desarrollo Profesional Docente
Introducción a la Pedagogía en Matemática y Computación	Programación de Computadores	Programación Avanzada con Estructuras de datos	Sistemas Operativos	Redes de Computadoras y Aplicaciones Móviles	Organización, Diseño y Gestión de Base de Datos Educativos	Historia y Epistemología de la Matemática	Enseñanza y Aprendizaje en Espacios Virtuales	Taller de Educación Matemática y Computación	
Comunicación Oral y Escrita	Didáctica de la Matemática	Psicología del Aprendizaje	Didáctica de la Geometría	Didáctica del Álgebra	Didáctica del Cálculo	Inclusión Educativa y Formación Ciudadana	Didáctica de la Estadística	Seminario de Título I	
Inglés I	Sociología y Antropología de la Educación	Práctica I: Identidad Profesional	Desarrollo Curricular	Inglés IV	Evaluación de los Aprendizajes	Diseño de Investigaciones en Educación Matemática y Computación	Gestión Educativa y Convivencia Escolar	Práctica IV: Trabajo Colaborativo	
	Inglés II		Inglés III	Práctica II: Diversidad e Inclusión		Práctica III: Evaluación Docente	Metodología de la Investigación Educativa		

Nota: El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento continuo de la carrera.

